

# Abel POITVIN

Game designer - Level Designer - Level Builder

Né le 24/10/1997  
68 rue Philippe de Girard  
75018, Paris  
**06 81 33 28 63**  
[poitvin.abel@gmail.com](mailto:poitvin.abel@gmail.com)  
[apoitvin.com](http://apoitvin.com)

## EXPÉRIENCE

### Focus Home Interactive (QA Test), Paris

Depuis juillet 2019

**QA Test** : Test de la bonne fonctionnalité d'un jeu, expérience solo et multijoueur, création de plans de tests sur le jeu à succès *SnowRunner*

### Sushee (Studio de développement de jeux vidéo), Lannion — Stage Level Building/ QA Tester

Avril à octobre 2018

**Level builder** : Construction de la structure des niveaux de jeu sur Unreal Engine

**QA Test** : Test de la bonne fonctionnalité d'un jeu à plusieurs étapes de développement

**Game design** : Rédaction de Game Design document pour un prototype de jeu, en anglais.

### La Netscouade (Agence de communication digitale), Paris — Cadreur/ Monteur

Mai à juillet 2017

**Cadreur** : participation à des tournages de publicités, cadrage pendant des interviews

**Monteur vidéo** : montage de projets diffusés ensuite sur les réseaux sociaux et sites des clients

**Clients** : Renault, le Sénat, Toupargel...

## FORMATION

### 2018 - Licence professionnelle Game Design/ Level Design, Paris 13

Spécialisation dans le domaine du Game design/ Level design, gestion de projets à travers des travaux personnels et de groupe.

Apprentissage des bases de la programmation, du sound design, de la modélisation 3D et conception de jeux vidéo en groupe.

### 2017 - DUT Métiers du multimédia et d'internet, Paris 13

Diplôme pluridisciplinaire spécialisé dans la création multimédia, la communication d'entreprise et la programmation informatique.

### 2015 - Bac ES, Lycée international Honoré de Balzac

## COMPÉTENCES

**Moteurs de jeu** : Unreal Engine 4, Unity (utilisés dans des contextes universitaires et professionnels)

**Infographie** (utilisation de logiciels comme Photoshop et Illustrator notamment pour le jeu vidéo)

**Modélisation 3D** (Blender, 3DS Max)

## DISTINCTIONS

Développement de jeux vidéo en indépendance

Habitué des **travaux de groupes**

Bonne **communication écrite et orale**

Participation à des projets de développement de jeux au niveau professionnel à travers stage et emplois

**Voyages** : Japon, Angleterre, Allemagne...

## LANGUES

**Anglais** : courant

**Allemand** : notions

**Japonais** : notions

