

Abel POITVIN

Game designer - Level Designer - Level Builder

Né le 24/10/1997
68 rue Philippe de Girard
75018, Paris
06 81 33 28 63
poitvin.abel@gmail.com
apoitvin.com

EXPÉRIENCE

Focus Home Interactive (QA Test), Paris

Depuis juillet 2019

QA Test : Test de la bonne fonctionnalité d'un jeu, expérience solo et multijoueur, création de plans de tests sur le jeu à succès *SnowRunner*

Sushee (Studio de développement de jeux vidéo), Lannion — Stage Level Building/ QA Tester

Avril à octobre 2018

Level builder : Construction de la structure des niveaux de jeu sur Unreal Engine

QA Test : Test de la bonne fonctionnalité d'un jeu à plusieurs étapes de développement

Game design : Rédaction de Game Design document pour un prototype de jeu, en anglais.

La Netscouade (Agence de communication digitale), Paris — Cadreur/ Monteur

Mai à juillet 2017

Cadreur : participation à des tournages de publicités, cadrage pendant des interviews

Monteur vidéo : montage de projets diffusés ensuite sur les réseaux sociaux et sites des clients

Clients : Renault, le Sénat, Toupargel...

FORMATION

2018 - Licence professionnelle Game Design/ Level Design, Paris 13

Spécialisation dans le domaine du Game design/ Level design, gestion de projets à travers des travaux personnels et de groupe.

Apprentissage des bases de la programmation, du sound design, de la modélisation 3D et conception de jeux vidéo en groupe.

2017 - DUT Métiers du multimédia et d'internet, Paris 13

Diplôme pluridisciplinaire spécialisé dans la création multimédia, la communication d'entreprise et la programmation informatique.

2015 - Bac ES, Lycée international Honoré de Balzac

COMPÉTENCES

Moteurs de jeu : Unreal Engine 4, Unity (utilisés dans des contextes universitaires et professionnels)

Infographie (utilisation de logiciels comme Photoshop et Illustrator notamment pour le jeu vidéo)

Modélisation 3D (Blender, 3DS Max)

DISTINCTIONS

Développement de jeux vidéo en indépendance

Habitué des **travaux de groupes**

Bonne **communication écrite et orale**

Participation à des projets de développement de jeux au niveau professionnel à travers stage et emplois

Voyages : Japon, Angleterre, Allemagne...

LANGUES

Anglais : courant

Allemand : notions

Japonais : notions

